

**Scénario N°8 : Variateur de lumière****Scénario**

Situation initiale : La LED peut être allumée selon la position du potentiomètre.

Placer le potentiomètre en butée (1023), la LED doit clignoter au rythme d'une seconde allumée, éteinte une seconde. En le tournant, le clignotement s'accélère. Pourquoi lorsque le potentiomètre est à 0 la LED clignote rapidement et que nos yeux soient capables de le voir.

**Matériel nécessaire**

Gestion	Détecteur	Actionneur
- Carte Arduino Uno	- Le potentiomètre	- Une LED
- Un PC avec le logiciel Mblock		

**Câblage**

Le potentiomètre est branché sur le port Analog A0  
La LED est branchée sur le port Digital D5

**Travail**

- 1 – Réaliser un organigramme en utilisant le site <https://app.diagrams.net/>
- 2 – Réaliser le programme Mblock
- 2 – Enregistrer

 - Sur le lecteur réseau H:\ta\_classe\ton\_nom\  
Nom du fichier : 8 – Variateur de lumière

- 3 – Se munir d'une maquette et réaliser le câblage en respectant les ports.
- 4 – Vérifier si le fonctionnement satisfait le scénario
- 5 – Transférer le fichier sur Pearltrees

