

Scénario N°6 : Le télérupteur**Scénario**

Le système permet d'éteindre ou d'allumer une lampe (ou tout autre appareil électrique) à partir de deux boutons poussoirs comme par exemple à chaque bout d'un couloir pour une même lampe d'éclairage.

Matériel nécessaire

Gestion	Détecteur	Actionneur
- Carte Arduino Uno	- Un switch	- Une LED
- Un PC avec le logiciel Mblock	- Une touche sensitive	

Câblage

Le switch est branché sur le port D3

La touche sensitive est branchée sur le port D4

La LED est branchée sur le port D2

**Travail**

- 1 – Réaliser un organigramme en utilisant le site <https://app.diagrams.net/>
- 2 – Réaliser le programme Mblock
- 2 – Enregistrer

 - Sur le lecteur réseau H:\ta_classe\ton_nom\
Nom du fichier : 6 – Le télérupteur

- 3 – Se munir d'une maquette et réaliser le câblage en respectant les ports.
- 4 – Vérifier si le fonctionnement satisfait le scénario
- 5 – Transférer le fichier sur Peartrees

