

Scénario N°5 : L'éclairage d'un VTT Fonctionnement évolué

Scénario

Situation initiale : La LED est éteinte

Une pression sur le bouton poussoir, la LED s'allume. La 2ème pression, la LED clignote s'éteint. La 3ème, la LED s'éteint

Matériel nécessaire

| | | |
|---------------------------------|-------------------------------|------------|
| Gestion | Détecteur | Actionneur |
| - Carte Arduino Uno | - Le switch (Bouton poussoir) | - Une LED |
| - Un PC avec le logiciel Mblock | | |

Câblage

Le switch est branché sur le port Digital D3

La LED est branchée sur le port Digital D2



Travail

- 1 – Réaliser un organigramme en utilisant le site <https://app.diagrams.net/>
- 2 – Réaliser le programme Mblock
- 2 – Enregistrer



- Sur le lecteur réseau H:\ta_classe\ton_nom\
Nom du fichier : 5 - Eclairage vélo - Fonctionnement évolué

- 3 – Se munir d'une maquette et réaliser le câblage en respectant les ports.
- 4 – Vérifier si le fonctionnement satisfait le scénario
- 5 – Transférer le fichier sur Peartrees

