

## Scénario N°4 : L'éclairage vélo Fonctionnement simple

### Scénario

Situation initiale : La LED est éteinte

Une pression sur le bouton poussoir, la LED s'allume. La seconde pression, la LED s'éteint.

### Matériel nécessaire

Gestion

- Carte Arduino Uno  
- Un PC avec le logiciel Mblock

Détecteur

- Le switch (Bouton poussoir)

Actionneur

- Une LED

### Câblage

Le switch est branché sur le port Digital D3

La LED est branchée sur le port Digital D2



### Travail

1 – Réaliser un organigramme en utilisant le site <https://app.diagrams.net/>

2 – Réaliser le programme Mblock

2 – Enregistrer



- Sur le lecteur réseau H:\ta\_classe\ton\_nom\

Nom du fichier : 4 - Eclairage vélo - Fonctionnement simple

3 – Se munir d'une maquette et réaliser le câblage en respectant les ports.

4 – Vérifier si le fonctionnement satisfait le scénario

5 – Transférer le fichier sur Pearltrees

