

Scénario N°3 : L'éclairage public Réglage de la sensibilité par l'utilisateur

Scénario

Si la lumière est insuffisante (détecteur < Potentiomètre) **alors** la lumière s'allume **sinon** elle s'éteint.

Matériel nécessaire

Gestion

- Carte Arduino Uno
- Un PC avec le logiciel Mblock

Détecteur

- Un détecteur de lumière
- Un potentiomètre

Actionneur

- Une LED

Câblage

Le détecteur de lumière est branché sur le port Digital A0

Le potentiomètre est branché sur le port A1

La LED est branchée sur le port Digital D2



Travail

1 – Réaliser un organigramme en utilisant le site <https://app.diagrams.net/>

2 – Réaliser le programme Mblock

2 – Enregistrer



- Sur le lecteur réseau H:\ta_classe\ton_nom\

Nom du fichier : 3 - Eclairage public - Réglage de la sensibilité par l'utilisateur

3 – Se munir d'une maquette et réaliser le câblage en respectant les ports.

4 – Vérifier si le fonctionnement satisfait le scénario

5 – Transférer le fichier sur Pearltrees

