

Objectif : L'élève doit être capable de comprendre la structure fonctionnelle et les outils de programmation afin de satisfaire un cahier des charges.

Scénario N°1 : L'éclairage public Réglage de la sensibilité en automatique

Scénario

Si la lumière est insuffisante (détecteur = 0) alors la lumière s'allume sinon elle s'éteint.

Matériel nécessaire

Gestion	Détecteur	Actionneur
- Carte Arduino Uno	- Un détecteur de lumière	- Une LED
- Un PC avec le logiciel Mblock		

Câblage

Le détecteur de lumière est branché sur le port Digital D3
La LED est branchée sur le port Digital D2



Travail

- 1 – Réaliser un organigramme en utilisant le site <https://app.diagrams.net/>
- 2 – Réaliser le programme Mblock
- 2 – Enregistrer



- Sur le lecteur réseau H:\ta_classe\ton_nom\

Nom du fichier : 1 - Eclairage public - Réglage de la sensibilité en automatique

- 3 – Câbler la maquette en respectant les ports.
- 4 – Se munir d'une maquette et vérifier si le fonctionnement satisfait le scénario
- 5 – Transférer le fichier sur Peartrees

