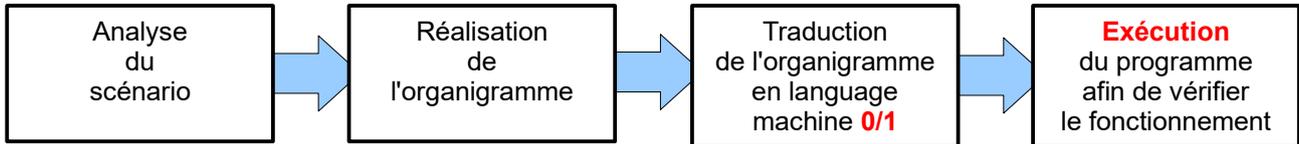


Quelles sont les étapes pour piloter un système automatisé ?

La réalisation d'un programme informatique passe par plusieurs étapes

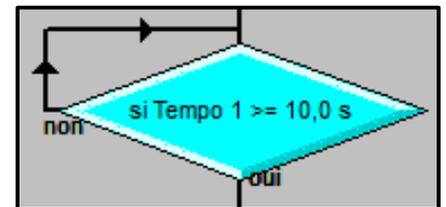


Comment chronométrer ?

Dans certaines applications, il est parfois nécessaire de chronométrer. Il y a deux façons de chronométrer :

ATTENTE (Aucune possibilité de stopper le chronomètre)

Pour chronométrer, nous allons utiliser une case TEST et spécifier un temps défini que nous nommerons "**TEMPO**". L'exemple ici est de 3,0s. Il faut être précis au 1/10^{ème} (0,1s).



Comment cela fonctionne ?

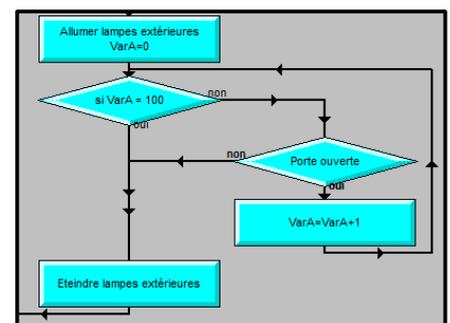
Lors d'un TEST dans un organigramme, le chronomètre n'a pas démarré. En entrant dans le losange, le système se pose la question suivante : Est ce que le temps mesuré par le chronomètre correspond au **TEMPO**. Si non, on revient au début. Ca s'appelle un **SAUT**. Le temps de retour est de 0,1s

En conséquence, tant que le temps n'a pas atteint la valeur du **TEMPO**, on revient au début en incrémentant ainsi d'un 1/10^{ème} de seconde à chaque passage jusqu'au moment où le temps du chronomètre est identique au **TEMPO**.

La condition est satisfaite. Il est possible de poursuivre l'organigramme.

COMPTAGE (Avec possibilité de stopper le chronomètre)

Ce système de boucle permet à chaque incrémentation du compteur Var de vérifier l'état d'un détecteur. Dans notre exemple, nous vérifions si la porte est ouverte auquel cas, la lampe est éteinte à l'extérieur.



Comment exécuter plusieurs tâches en même temps ?

Dans certaines applications, il est parfois nécessaire d'exécuter plusieurs tâches Simultanément. Chaque action peut intégrer la même cellule. L'ordre n'a aucune importance. Dans notre exemple, une lampe s'allume pendant que l'autre s'éteint.

