

Le scénario est décrit littéralement dans un langage naturel (langage humain).

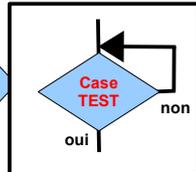
Scénario : L'éclairage public

"Lorsqu'il fait nuit, la lumière s'allume. Dès qu'il fait jour, la lumière s'éteint. Le système répète les opérations à l'infini."

Ce scénario devra être traduit car la machine ne comprend pas ce langage. Il va falloir trouver un mécanisme qui se rapproche du langage machine. Les 2 fonctions se présenteront de la façon suivante :

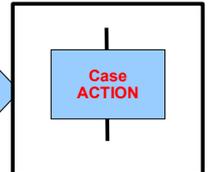
La détection

Elle est symbolisée par un losange. Le but est de se poser une question.
Ex : Fait il nuit ? Oui ou Non

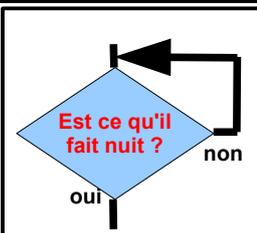


La signalisation

Elle est symbolisée par un rectangle. Le but est d'agir.
Ex :
- Allumer la lumière
- Eteindre la lumière



Dans cet exemple, cette case test interroge le détecteur de lumière. Dans cette condition, s'il ne fait pas nuit, on se repose la question. Le programme sera donc bloqué tant qu'il ne fera pas nuit.



Case TEST 1

Dans le cas de cette action, on allume la lumière. Pour qu'elle s'éteigne, il faudra utiliser l'action éteindre la lumière.



Case ACTION 1

Associons les 2 cases vues précédemment. La succession de case action et test se nomme "**Organigramme**"

Dans notre exemple "organigramme 1", que ce passe t-il ?

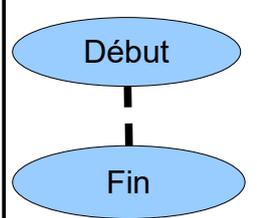
Test 1 : Tant qu'il fait jour, je me pose la question. Dès lors où il fait nuit, je continue l'organigramme.

Action 1 : J'allume la lumière.

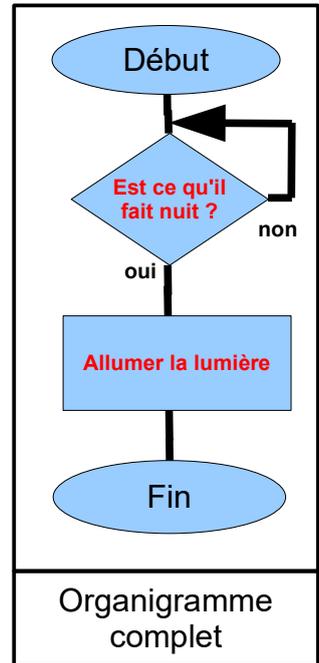


ORGANIGRAMME
1

Tout organigramme commence par un début symbolisé par un oval.
La fin n'est pas obligatoire dans le sens où un système ne s'arrête jamais. Toutefois, elle est symbolisée de la même forme.



Construisons un organigramme complet d'après les éléments vus précédemment.



Proposons nous un exercice d'application.

Scénario :

"Lorsqu'il fait nuit, la lumière s'allume. Dès qu'il fait jour, la lumière s'éteint. Le système répète les opérations à l'infini."

Scénario	Case à prévoir	Organigramme	Organigramme peaufiné
Lorsqu'il fait nuit			
La lumière s'allume			
Lorsqu'il fait jour			
La lumière s'éteint			